

SPINFIRE PRO 2

(výběr toho nejdůležitějšího z anglického manuálu)

BATERIE A NABÍJENÍ

Vaše zařízení by mělo vydržet na jedno nabití 3 až 8 hodin, v závislosti na nastavení, které používáte.

Pokud používáte interní baterii, jednoduše zapojte nabíječku do konektoru pro nabíječku na zadní straně stroje (otočením krytu jej odkryjte) a připojte druhý konec do zásuvky. Nabíjení bude funkční při jakékoliv poloze hlavního spínače. Vaše baterie by měla být nabita alespoň jednou za měsíc, i když není stroj používán, aby nedošlo ke snížení její životnosti.

Zařízení je dodáváno se standardní nabíječkou, která ho nabije bezpečně za 11 hodin. Tato nabíječka je nejbezpečnější nabíječka pro vaše zařízení a zajistí nejdelší výdrž baterie. Je to „inteligentní“ nabíječka, což znamená, že nepoškodí baterii ani při delším zapnutí. Nabíječka při nabíjení svítí červeně a po dokončení nabíjení zeleně. Pokud ani po 11 nebo více hodinách nesvítí vaše nabíječka zeleně, prosím odpojte nabíječku a zapněte přístroj. Pokud indikátor baterie ukazuje 4 pruhy, poté je váš stroj nabitý a připravený ke hře a vy můžete světlo na nabíječce ignorovat. Pokud kontrolka nabíječky zeleně bliká, může to znamenat, že samotná nabíječka je vadná. Doporučujeme však zkusit baterii nabít dalších 24 hodin, a pokud zelené světlo během těchto 24 hodin přestane blikat, znamená to, že se nabíječka „opravila“ a bude dále fungovat normálně. Nabíječku používejte pouze v suchém prostředí. Nabíječka sama se během nabíjení může zahřát, doporučujeme proto umístit stroj a nabíječku mimo hořlavé předměty.

ÚDRŽBA

Můžete vysát vnitřek zařízení od chmýří z míčů. Vnější část stroje lze otřít hadrem s jemným čisticím prostředkem, pouze je nutné dát pozor, aby se dovnitř stroje nedostala voda. Vrhací kola by se měla po každém použití setřít, aby se zabránilo hromadění zbytků míčů. Pokud hrajete na porézním povrchu jako je např. antuka, doporučujeme utírat jednou měsíčně vnitřky vrhacích kol (jinak může nahromadění antuky způsobit, že vaše kola budou nevyvážená).

Kvůli vibracím se mohou uvolnit šrouby, proto je prosím pravidelně kontrolujte a v případě potřeby utáhněte.

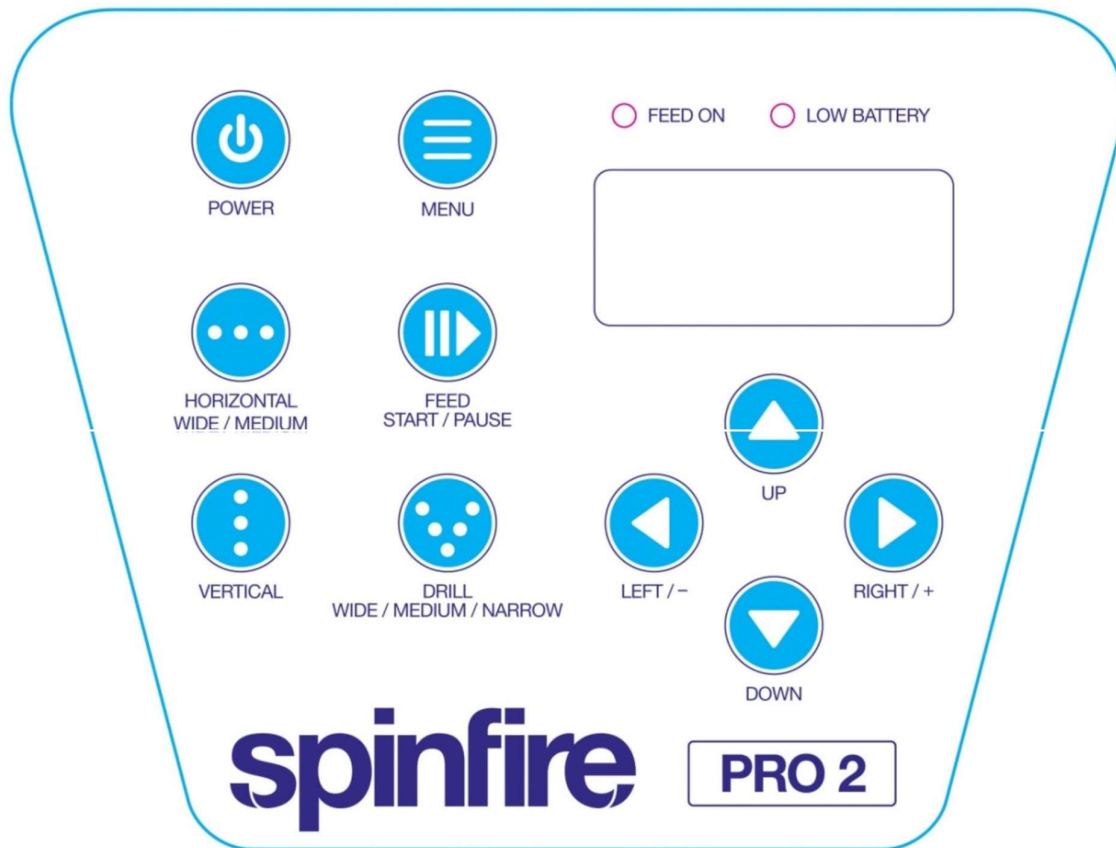
POUŽÍVÁNÍ

Stroj by měl být umístěn na základní čáře kurtu, pokud možno ve středu, ale je možné ho umístit na různá místa, pokud si budete přát.

Poznámka: Některé funkce nemusí fungovat tak dobře, když stroj není umístěn ve středu.

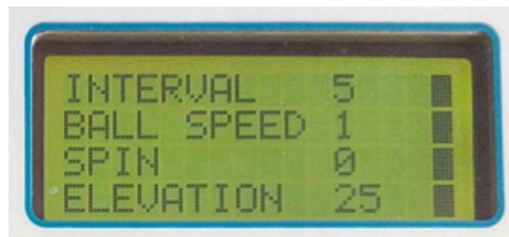
Míče přidávejte do násypky dříve, než začnete, nepřidávejte je, když se kolotoč otočí, protože může dojít k zaseknutí míče. Maximální kapacita je 200 míčků. Nepřeplňujte násypku – nadváha může poškodit motor podavače.

OVLÁDACÍ PANEL



POWER

Stisknutím tohoto tlačítka Napájení spustíte stroj (podržte jej po dobu 3 sekund). Ujistěte se před spuštěním stroje, že je zapnut hlavní vypínač na spodní straně stroje (I = interní baterie, II = externí baterie nebo síťový adaptér; hlavní vypínač by měl být vypnut při přepravě nebo skladování stroje).



MENU (Menu pro nastavení intervalu, rychlosti a rotace)

Toto tlačítko stiskněte pro úpravu intervalu, rychlosti míče nebo rotace. Po jednom stisknutí tlačítka začne položka menu blikat (přestane automaticky blikat, pokud není do 30 sekund proveden žádný výběr). Můžete se pohybovat mezi 3 horními položkami nabídky (INTERVAL, BALL SPEED a SPIN) pomocí tlačítek Nahoru (UP) a Dolů (DOWN). Upravit nastavení každého z těchto položek pak můžete stisknutím levého (LEFT/-) nebo pravého (RIGHT/+) tlačítka. Jakmile dokončíte nastavování, stiskněte znovu tlačítko MENU pro uložení svých nastavení.

Poznámka: V tomto menu nelze upravovat úhel – položka ELEVATION.

INTERVAL (Interval)

Tato položka nastavuje, jak často jsou míče vystřelovány ze stroje. Lze nastavit od 0 do 20, přičemž 20 znamená nejrychlejší (přibližně 1 míč každé 2-3 sekundy). Maximální interval při tzv. "dvoučárový dril - široký" (viz níže) je 17. Mějte na paměti, že míče nezačnou být vystřelovány ze stroje, dokud nestisknete tlačítko Podávání (FEED START/PAUSE), které spouští resp. zastavuje vystřelování míčů.

BALL SPEED (Rychlost)

Touto položkou se nastavuje rychlost, se kterou jsou míče vystřelovány. Lze nastavit od 0 do 20, přičemž 20 je nejrychlejší (přibližně rychlostí 130 km/h) a 0 je nejpomalejší (přibližně rychlostí 32 km/h).

Poznámka: Nižší rychlosti lze dosáhnout přidáním rotace.

SPIN (Rotace)

Pomocí tohoto nastavení můžete přidat topspin nebo slice pro každý míč. Lze nastavit od -10 do +10. Při nastavení na -10 dosáhnete nejvyšší úrovně spodní rotace (slice), při nastavení na 0 budou míče bez rotace, zatímco +10 představuje nejvyšší úroveň horní rotace (topspinu). Můžete samozřejmě také nastavit mírnější úroveň rotace.

ELEVATION (Výška)

Stisknutím tlačítek Nahoru (UP) a Dolů (DOWN) můžete upravit úroveň výšky. Lze nastavit od 0 do 200 s nejvyšší výškou při 200 (použijte toto nastavení pro loby). Výška může být nastavena pouze v krocích po 2 až 5 v závislosti na tom, jak rychle tisknete tlačítko.

Poznámka: Výšku můžete upravovat pouze, když nabídka neblíká po stisku tlačítka MENU.

Horizontální směr

Horizontální úhel, pod kterým jsou míče vystřelovány, můžete změnit stisknutím levého (LEFT/-) nebo pravého (RIGHT/+) tlačítka.

Poznámka: Horizontální úhel můžete upravovat pouze, když nabídka neblíká po stisku tlačítka MENU.

FEED START/STOP

Tímto tlačítkem zahájíte a zastavíte podávání míčů ze stroje. Pokud chcete použít funkci 15 sekundového zpoždění do spuštění vystřelování míčů, abyste měli čas se dostat na druhý konec kurtu, jednoduše podržte tlačítko 2 sekundy (toto je užitečné, když např. nemáte dálkové ovládání).

„Jedno místo“

Pokud si chcete nechat jednoduše vystřelovat míče opakovaně na jedno místo, začněte nastavením požadovaného intervalu, rychlosti a rotace, horizontálního úhel a také výšky. Poté stisknete tlačítko FEED START/PAUSE.

Doporučujeme vám nechat stroj vystřelit jeden míč začít a pak znovu stisknout tlačítko FEED START/PAUSE pro pozastavení stroje. Pokud jste s prvním vystřeleným míčem spokojený, pak můžete začít trénovat. V opačném případě můžete upřesnit nastavení a vystřelit další zkušební míč, až dokud nejste spokojený s výsledkem. Poté můžete stisknout FEED START/PAUSE pro zahájení hry.

„Vertikální oscilace“

Po jednom stisknutí tlačítka VERTICAL se bude vnitřek stroje pohybovat nahoru a dolů přibližně o 4 stupně, což způsobí změnu délky každého míče. Náhodné pauzy v nejvyšším a nejnižším bodě oscilace o délce až 2 sekundy zajišťují odpalování míčů s rozdílnou délkou. Opakovaným stiskem tohoto tlačítka vertikální oscilaci zrušíte.

Tato volba může být zapnuta zároveň s jinými nastaveními, například horizontální oscilací nebo dvoučárovým drilem.

Poznámka: Pro správné použití musíte nejdříve nastavit stroj na vystřelování krátkých míčů (např. na čáru pro podání) a poté aktivujte vertikální oscilaci. Míče pak budou létat hlouběji do kurtu a pak zpět na jejich původní bližší pozici. Pokud se pokusíte aktivovat toto nastavení, když jsou míče již vystřelovány hluboko do kurtu, budou vystřelovány vně kurtu až za základní čáru.

„Horizontální oscilace“

Po jednom stisknutí tlačítka HORIZONTAL WIDE/MEDIUM se bude vnitřek stroje pohybovat ze strany na stranu v jeho širokém (Wide) nastavení a vystřelovat míče náhodně pod jakýmkoliv vodorovným úhlem do hřiště (uvnitř čar pro dvouhru).

Stiskem tohoto tlačítka podruhé přepnete na střední (Medium) nastavení, které poskytuje stejný náhodný prvek jen s menší šířkou (snazší varianta).

Třetím stiskem tohoto tlačítka zrušíte horizontální oscilaci a stroj se automaticky vrátí k vystřelování míčů do středu kurtu.

Po stisknutí tohoto tlačítka se vždy zobrazí zpráva na LCD displeji, abyste věděli, zda se nacházíte v širokém, středním nebo vypnutém režimu. Kvůli dosažení náhodnosti vystřelení je (podobně jako u vertikální oscilace) vložena do pohybu různá délka pauzy v délce až 2 sekundy. Můžete také zároveň zapnout vertikální oscilaci a mít různě krátké a dlouhé míče při použití horizontální oscilace.

„Náhodná oscilace“

Chcete-li dosáhnout zcela náhodných míčů různé hloubky a šířky, jednoduše aktivujte obě (jak horizontální, tak vertikální) oscilace najednou.

Nezáleží na tom, v jakém pořadí je spustíte. Například stiskněte horizontální tlačítko (HORIZONTAL WIDE/MEDIUM) a poté stiskněte svislé tlačítko (VERTICAL), aby byly obě volby aktivní zároveň.

„Dvoučárový dril“

Prvním stisknutím tlačítka DRILL WIDE/MEDIUM/NARROW zapnete tzv. dvoučárový dril v úzkém režimu, při kterém se budou střídát míče do vašeho blízkého forhandu a pak blízkého bekhandu.

Dalším stiskem tlačítka přepnete do středního režimu, ve kterém se střídají středně blízké forhendy a středně blízké bekhand (tzn. lehce obtížnější varianta).

Třetím stisknutím tlačítka vstoupíte do širokoúhlého režimu, kdy se střídají vzdálené forhendy a vzdálené bekhandy (nejobtížnější varianta).

Čtvrtým stiskem toto tlačítka režim dvoučárového drilu vypnete.

Všimněte si, že maximální nastavení intervalu je při použití dvoučárového drilu v širokouhlém režimu pouze 17, pro úzký a střední režim klasických 20.

Můžete také zároveň zapnout vertikální oscilaci a mít s dvoučárovým drilem krátké a dlouhé míče.

FEED ON

Jestliže tato kontrolka svítí, stroj právě podává (vystřeluje) míče, tzn. je třeba dbát zvýšené opatrnosti při stání před strojem. Pokud nejsou žádné míče vystřeleny ze stroje přibližně po dobu 25 sekund (někdy to může být až 45 sekund), podavač se z bezpečnostních důvodů zastaví. Tuto bezpečnostní funkci lze v případě potřeby vypnout (viz část pro odstraňování problémů).

LOW BATTERY

Indikátor slabé baterie se rozsvítí, když je baterie téměř vybitá. Jakmile se rozsvítí, měli byste baterii nabít. Máte také 4 indikátory nabití baterie na pravé straně displeje.

Poznámka: Baterie by se měla nabíjet po každém použití.

DÁLKOVÉ OVLÁDÁNÍ

Dálkové ovládání bylo navrženo tak, aby bylo co nejmenší a snadno se vešlo do kapsy.



FEED	Spuštění nebo zastavení vystřelování míčů
SLEEP	Režim spánku, který šetří baterii při sbírání míčů
UP	Zvýšení výšky
DOWN	Snížení výšky
LEFT	Otočení doleva
RIGHT	Otočení doprava
RESET	Zruší oscilace (vodorovné, svislé a dvoučárového drilu) a vrátí vodorovné zarovnání do středu. Neovlivní nastavení spinu, rychlosti, interval nebo výšku.
INTERVAL	Zvýšení nebo snížení frekvence vystřelování
SPEED	Zvýšení nebo snížení rychlosti vystřelování
SPIN	Zvýšení nebo snížení úrovně rotace

HORIZONTAL	Horizontální oscilace (1 = široká, 2 = střední, 3 = vypnutá)
VERTICAL	Vertikální oscilace
DRILL	Dvoučárový dril (1 = úzký, 2 = střední, 3 = široký, 4 = vypnutý)